



INFORMATIONS / RÈGLEMENTS DES LIGUES QUÉBEC

Fonctionnement de la ligue

- Les inscriptions se font en ligne sur www.academieprobeach.com/ à partir de début mars.
 - **14 semaines de ligues (incluant 2 semaines d'éliminatoires)**, ainsi qu'une semaine de qualification s'il y a lieu.
 - Fin des inscriptions : **Mercredi, 15 avril 2026 à 23h55.**
 - 15% du coût d'inscription sera gardé à fins de frais administratifs en cas d'une annulation après la date limite d'inscription, avant le début de la ligue. Une fois la ligue débutée, l'équipe qui annule a la responsabilité de se trouver des remplaçants pour continuer la saison à leur place.
- Si le nombre d'équipes inscrites est supérieur au nombre permis dans la ligue ce soir-là, il y aura une soirée de qualification pour les équipes à 0 point (nouvelles équipes). **Ce sera 1 semaine avant les débuts des ligues, le soir de votre ligue.** Les équipes refusées seront remboursées quelques jours suivant la qualification.
- Les ligues débuteront la semaine du **11 mai 2026 dès 18h** (qualifications), si nécessaire.
- La première semaine de ligue officielle (**18 mai 2026**) sera une semaine de classement, suite à cela, le classement sera fait. Il y aura un mélange entre les équipes avec points et sans points dans un même pool. Suite aux matchs, les équipes qui finiront premières de pool iront dans la première section de terrains, les deuxièmes dans la suivante et ainsi de suite.

- Chaque semaine, vous aurez à jouer contre les 3 autres équipes de votre pool (règle générale, tout dépendant du nombre d'équipes dans votre catégorie). Vous **avez une manche de 25 points contre chaque équipe** à jouer avec un changement de côté tous les multiples de 10 points. Plafond à 27 points en cas d'égalité.
- Chaque semaine le classement sera ajusté.
 - L'équipe ayant terminé 1^{er} de son pool montera dans le pool précédant et l'équipe ayant terminé 4^e de son pool descendra dans le pool suivant lors de la semaine suivante.
- Si votre équipe est absente et non remplacée lors d'un soir de ligue, vous descendrez automatiquement de 2 pools. Lors de la 2^e absence de votre équipe le soir de la ligue, votre équipe sera disqualifiée de la ligue sans être remboursée.
- **Remplaçants :** Une équipe se doit de se trouver des remplaçants pour éviter les sanctions d'absences. Si un membre de l'équipe est présent, il peut jouer avec un joueur en pause dans le même pool ou dans les pools inférieurs au sien.

**** Un joueur de Masculin A ne peut pas aller remplacer dans la ligue Masculine B**
- **Éliminatoires :**
 - Lors des deux dernières semaines de ligue : 10 au 21 août 2026.
 - Toutes les équipes y participeront.
 - Bourses et cadeaux aux équipes gagnantes des premières divisions.

Rèlements

- **Échauffement** : Le “pepper” doit être fait avant l’heure prévue du match. Uniquement le réchauffement d’attaque (3 balles par joueur) doit être fait sur le terrain pour éviter les retards.
- **Un joueur qui arrive en retard perd son droit d’échauffement.**
- Retard : Si une équipe est en retard de 5 minutes, elle perd son match par défaut.
- Pour des matchs de 21 points, il y a un changement de côté tous les multiples de 7 points et pour les matchs de 25 points, c’est aux multiples de 10 points.
- Plafond à 27 points pour un set de 25, à 23 pour un set de 21 et à 17 pour un set de 15.
- La ligue est auto-arbitrée. On vous demande d’appeler vous-même les fautes de votre équipe, d’être honnête et indulgent. Si une technique de jeu n’est pas maîtrisée et que les deux équipes sont en accord pour ne pas appliquer le règlement la concernant, c’est accepté.

Quelques spécifications au niveau des règlements de jeu.

- En 2/2, la touche est interdite sur le premier contact (réception ou défensive) sauf si le ballon est attaqué en puissance (trajectoire descendante avec vitesse), à ce moment-là, même la double touche est tolérée.
- Le tip est interdit, le cobra est la méthode à employer dans des situations où le tip serait requis.
- Le contre (bloc) équivaut à un contact.
- Le ballon ne peut pas être traversé en touche en tout moment (SAUF si les deux équipes s’entendent AVANT le match concernant l’utilisation du la touche dans l’axe pour renvoyer le ballon de l’autre côté)

Catégories Mixte

- Les hommes attaquent au 3 mètre au mixte 2x2.
- En mixte 2x2, un homme qui contacte le ballon à l'intérieur du 3m dans le but de le faire traverser le filet doit contacter le ballon SOUS la bande supérieure du filet.
- Les hommes ne peuvent bloquer les femmes
- Au mixte 4x4, les hommes attaquent au filet et une rotation doit être faite à chaque changement de possession. **2 joueurs sont sur la ligne avant et 2 sont sur la ligne arrière en tout temps**
- En 4x4, si une équipe joue avec un joueur en moins, il doit toujours y avoir au moins 2 filles sur le terrain. Une équipe qui joue à 3 joueur joue avec la règle du "joueur fantôme" et perd le point lors du service du joueur manquant.

Dernier match par terrain au Parc Dollard:

L'équipe gagnante rapporte les protecteurs de poteaux et les lignes en joignant tous les anneaux au responsable de la ligue.

L'équipe perdante doit racler le terrain en apportant le sable au centre de celui-ci.

Annulation d'une soirée de ligues:

Les ligues peuvent être annulées en cas d'intempéries (orages, froid). La ligue a lieu malgré la pluie. Pour savoir si une soirée est annulée, il y aura une publication sur la page Facebook de l'Académie ProBeach Québec, dans le cas échéant, à 17h et une notification sur MyTeam.Click. L'horaire restera le même pour la semaine suivante.

****** Si nous devons malheureusement annuler plus de 4 soirées de la même soirée de ligue, un remboursement de 10\$/soir annulé vous sera accordé (à partir de la 5e soirée).