



INFORMATIONS / RÈGLEMENTS DES LIGUES RIVE-SUD DE QUÉBEC

Fonctionnement de la ligue

- Les inscriptions se font en ligne sur www.academieprobeach.com/RS à partir de début mars.
 - o **14 semaines de ligues (incluant 2 semaines d'éliminatoires)**, ainsi qu'une semaine de qualification s'il y a lieu.
 - o Fin des inscriptions : **Mercredi, 15 avril 2026 à 23h55.**
 - o 15% du coût d'inscription sera gardé à fins de frais administratifs en cas d'une annulation après la date limite d'inscription, avant le début de la ligue. Une fois la ligue débutée, l'équipe qui annule a la responsabilité de se trouver des remplaçants pour continuer la saison à leur place.
- Si le nombre d'équipes inscrites est supérieur au nombre permis dans la ligue ce soir-là, il y aura une soirée de qualifications pour les équipes à 0 point (nouvelles équipes). **Ce sera 1 semaine avant le début des ligues, le soir de votre ligue.** Les équipes refusées seront remboursées quelques jours suivant les qualifications.
- Une équipe de semi-compétitif ne peut pas jouer dans le participatif. Quelques membres, c'est permis, mais il est important de garder les calibres homogènes.
- Les ligues débuteront la semaine du **11 mai 2026 dès 18h** (qualifications), si nécessaire.
- La première semaine de ligue officielle (**18 mai 2026**) sera une semaine de classement, suite à cela, le classement sera fait. Il y aura un mélange entre les équipes avec points et sans points dans un même pool. Suite aux matchs, les équipes qui finiront premières de pool iront dans la première section de terrains, les deuxièmes dans la suivante et ainsi de suite.

- Chaque semaine, vous aurez à jouer contre les 2 autres équipes de votre pool (règle générale, tout dépendant du nombre d'équipes dans votre catégorie).
- Chaque semaine le classement sera ajusté. L'équipe ayant terminé 1^{ère} de son pool montera dans le pool supérieur et l'équipe ayant terminé 3^e de son pool descendra dans le pool inférieur lors de la semaine suivante.
- Si votre équipe est absente et non remplacée lors d'un soir de ligue, vous descendrez automatiquement de 2 pools. Lors de la 2^e absence de votre équipe le soir de la ligue, votre équipe sera disqualifiée de la ligue sans être remboursée.
- **Retard :** Si une équipe est en retard de 5 minutes, elle perd la manche par défaut.
- **Remplaçants :** Une équipe se doit de trouver des remplaçants pour éviter les sanctions d'absences. Si un membre de l'équipe est présent, il peut jouer avec un joueur en pause dans le même pool ou dans les pools inférieurs au sien.
- **Éliminatoires :**
 - Lors des deux dernières semaines de ligue : 10 au 21 août 2026.
 - Toutes les équipes y participeront.
 - Bourses et cadeaux aux équipes gagnantes des premières divisions.

Règlements

- **Échauffement** : Le “pepper” doit être fait avant l’heure prévue du match. Uniquement le réchauffement d’attaque (3 balles par joueur) doit être fait sur le terrain pour éviter les retards.
- Vous **avez deux manches de 21 points contre chaque équipe** à jouer avec un changement de côté tous les multiples de 7 points.
- Plafond à 27 points pour un set de 25, à 23 pour un set de 21 et à 17 pour un set de 15.
- En 2/2, la touche est interdite sur le premier contact (réception ou défensive) sauf si le ballon est attaqué en puissance, à ce moment-là, même la double touche est tolérée.
- Le tip est interdit, le cobra est la méthode à employer dans des situations où le tip serait requis.
- En 2/2 et en 4/4: Le contre (bloc) équivaut à un contact.
- En 4/4, les gars peuvent bloquer les autres gars
- Le contact avec le filet est interdit en tout temps.
- En 2/2 et en 4/4: Le ballon ne peut pas être traversé en touche (tolérance dans le 5x5 participatif).
- Lors d’une touche, le ballon ne doit pas faire plus d’un tour et demi de rotation, celle-ci doit être dans l’axe de la passe et non en latéral pour ne pas être appelé en double touche (tolérance dans le 5x5 participatif).
- Les hommes attaquent du 3 mètres en mixte 2x2 et 4x4 et au filet en 5x5.
- Le filet est hauteur féminine en mixte 2x2 et 4x4 et 5x5.
- La grandeur du terrain est de 8m x 8m dans toutes les catégories.
- En 5/5, les gars peuvent contrer les gars en tout temps.
- En 4x4 et 5x5, si une équipe joue avec un joueur en moins, il doit toujours y avoir au moins 2 filles sur le terrain. En 5x5, on applique la règle du joueur fantôme (perte de point au service) et en 4x4, il n’y a pas de pénalité.
- La ligue est auto-arbitrée. On vous demande d’appeler vous-même les fautes de votre équipe, d’être honnête et indulgent. Si une technique de jeu n’est pas maîtrisée et que les deux équipes sont en accord pour ne pas appliquer le règlement la concernant, c’est accepté.
- **Lors du dernier match par terrain**: L’équipe perdante doit ratteler le terrain en apportant le sable au centre de celui-ci.

Annulation d'une soirée de ligues:

Les ligues peuvent être annulées en cas d'intempéries (orages, froid). La ligue a lieu malgré la pluie. Pour savoir si une soirée est annulée, il y aura une publication sur la page Facebook de l'Académie ProBeach Rive-Sud de Québec, dans le cas échéant, à 17h et une notification sur My Team.Clik. L'horaire restera le même pour la semaine suivante.

****** Si nous devons malheureusement annuler plus de 4 soirées de la même ligue, un remboursement de 5\$/joueur/soir annulé vous sera accordé (à partir de la 5e soirée).