



## INFORMATIONS / RÈGLEMENTS DES LIGUES QUÉBEC

### Fonctionnement de la ligue

- Les inscriptions se font en ligne sur [www.academieprobeach.com](http://www.academieprobeach.com) à partir de début mars.
  - **14 semaines de ligues (dont 1 d'éliminatoire)**, ainsi qu'une semaine de qualification s'il y a lieu, le prix par joueur incluant les assurances des joueurs.
  - \*\* En tant qu'organisme reconnu par la Ville de Québec et sur son territoire, nous devons respecter leur politique face aux citoyens. Ce qui veut dire que tous joueurs demeurants à l'extérieur de la Ville de Québec devront payer un supplément de 20\$ sur leur inscription (À payer lors de la première semaine de ligue à la cabane)\*\*
  - Fin des inscriptions : **Dimanche, 1er mai 2022 à 23h55.**
  - 15% du coût d'inscription sera gardé à fins de frais administratifs en cas d'une annulation après la date limite d'inscription, avant le début de la ligue. Une fois la ligue débutée, l'équipe qui annule a la responsabilité de se trouver des remplaçants pour continuer la saison à leur place.
- Si le nombre d'équipe inscrite est supérieur au nombre permis dans la ligue ce soir-là, il y aura une soirée de Qualification pour les équipes à 0 point (nouvelles équipes). **Ce sera 1 semaine avant les débuts des ligues, le soir de votre ligue.** Les équipes refusées seront remboursé quelques jours suivant la Qualification.
- Deux joueurs qui participent à la ligue A, ne peuvent participer ensemble dans la ligue B.

- Les ligues débuteront la semaine du **16 mai 2022 dès 18h** (qualifications), si nécessaire.
- La première semaine de ligue officielle (**23 mai 2021**) sera une semaine de classement, suite à cela, le classement sera fait. Il y aura un mélange entre les équipes avec points et sans points dans un même pool. Suite aux matchs, les équipes qui finiront premiers de pool iront dans la première section de terrains, les deuxièmes dans la suivante et ainsi de suite.
- Chaque semaine, vous aurez à jouer contre les 3 autres équipes de votre pool (règle générale, tout dépendant du nombre d'équipes dans votre catégorie). Vous **avez une manche de 25 points contre chaque équipe** à jouer avec un changement de côté tous les multiples de 10 points. Plafond à 27 points en cas d'égalité.
- Chaque semaine le classement sera ajusté.
  - L'équipe ayant terminé 1<sup>er</sup> de son pool montera dans le pool précédant et l'équipe ayant terminé 4<sup>e</sup> de son pool descendra dans le pool suivant lors de la semaine suivante.
- Si votre équipe est absente et non remplacé lors d'un soir de ligue, vous descendrez automatiquement de 2 pools. Lors de la 2<sup>e</sup> absence de votre équipe le soir de la ligue, votre équipe sera disqualifiée de la ligue sans être remboursée.
- Retard : Si une équipe est en retard de 5 minutes, elle perd son match par défaut.
- **Remplaçants** : Une équipe se doit se trouver des remplaçants pour éviter les sanctions d'absences. Si un membre de l'équipe est présent, il peut jouer avec un joueur en pause dans le même pool ou dans les pools inférieurs au sien.
- **Éliminatoires** :
  - Lors de la dernière semaine de ligue : 22 au 25 août 2022.
  - Toutes les équipes y participeront.
  - Bourses et cadeaux aux équipes gagnantes des premières divisions.

## Règlements

- **Échauffement** : Le “pepper” doit être fait avant l’heure prévue du match. Uniquement le réchauffement d’attaque (3 balles par joueur) doit être fait sur le terrain pour éviter les retards.
- Pour des matchs de 21 points, il y a un changement de côté tous les multiples de 7 points et pour les matchs de 25 points, c’est aux multiples de 10 points.
- Plafond à 27 points pour un set de 25, à 23 pour un set de 21 et à 17 pour un set de 15.
- En 2/2, la touche est interdite sur le premier contact (réception ou défensive) sauf si le ballon est attaqué en puissance, à ce moment-là, même la double touche est tolérée.
- Le tip est interdit, le cobra est la méthode à employer dans des situations où le tip serait requis.
- En 2/2 et en 4/4, Le contre (bloc) équivaut à un contact.
- Le contact avec le filet est interdit en tout temps.
- En 2/2 et en 4/4, Le ballon ne peut pas être traversé en touche.
- Lors d’une touche, le ballon ne doit pas faire plus d’un tour et demi de rotation, celle-ci doit être dans l’axe de la passe et non en latéral pour ne pas être appelé en double touche.
- Les hommes attaquent au 3 mètre au mixte 2x2.
- Au mixte 4x4, les gars attaquent au filet et une rotation doit être faite à chaque changement de possession.
- La grandeur du terrain est de 8m x 8m dans toutes les catégories.
- En 4x4, si une équipe joue avec un joueur en moins, il doit toujours y avoir au moins 2 filles sur le terrain. Il n’y a pas de pénalité au service (joueur fantôme).
- La ligue est auto-arbitrée. On vous demande d’appeler vous-même les fautes de votre équipe, d’être honnête et indulgent. Si une technique de jeu n’est pas maîtrisée et que les deux équipes sont en accord pour ne pas appliquer le règlement la concernant, c’est accepté.

**Dernier match par terrain au Parc Dollard:**

L'équipe gagnante rapporte les protecteurs de poteaux et les lignes en joignant tous les anneaux au responsable de la ligue.

L'équipe perdante doit racler le terrain en apportant le sable au centre de celui-ci.

**Annulation d'une soirée de ligues:**

Les ligues peuvent être annulées en cas d'intempéries (orages, froid). La ligue a lieu malgré la pluie. Pour savoir si une soirée est annulée, il y aura une publication sur la page Facebook de l'Académie ProBeach Québec, dans le cas échéant, à 17h et une notification sur MyTeam.Clik. L'horaire restera le même pour la semaine suivante.